Resumen de avance

Hasta el día de hoy jueves 11 de abril del 2019 se ha trabajado y llegado en Better 2gether a los siguientes puntos:

3 casos de uso: Se definieron casos de uso principales de la utilización de la aplicación como son:

1. Pantalla principal del sistema, con las actividades e información del usuario
2. Aceptación de amistades recomendadas al usuario por parte del sistema
3. Visualización de las actividades a realizar recomendadas al usuario por parte del sistema

Wireframe en su segunda versión con mayor interacción para la visualización del contenido más importante.

Se investigaron temas como “Psicología de colores” y “Psicología de formas” para la implementación de interfaces adaptativas a los gustos, preferencias y personalidad de los usuarios, de manera que evolucione con forme al usuario.

Se definió la versión final del documento de especificación de requisitos.